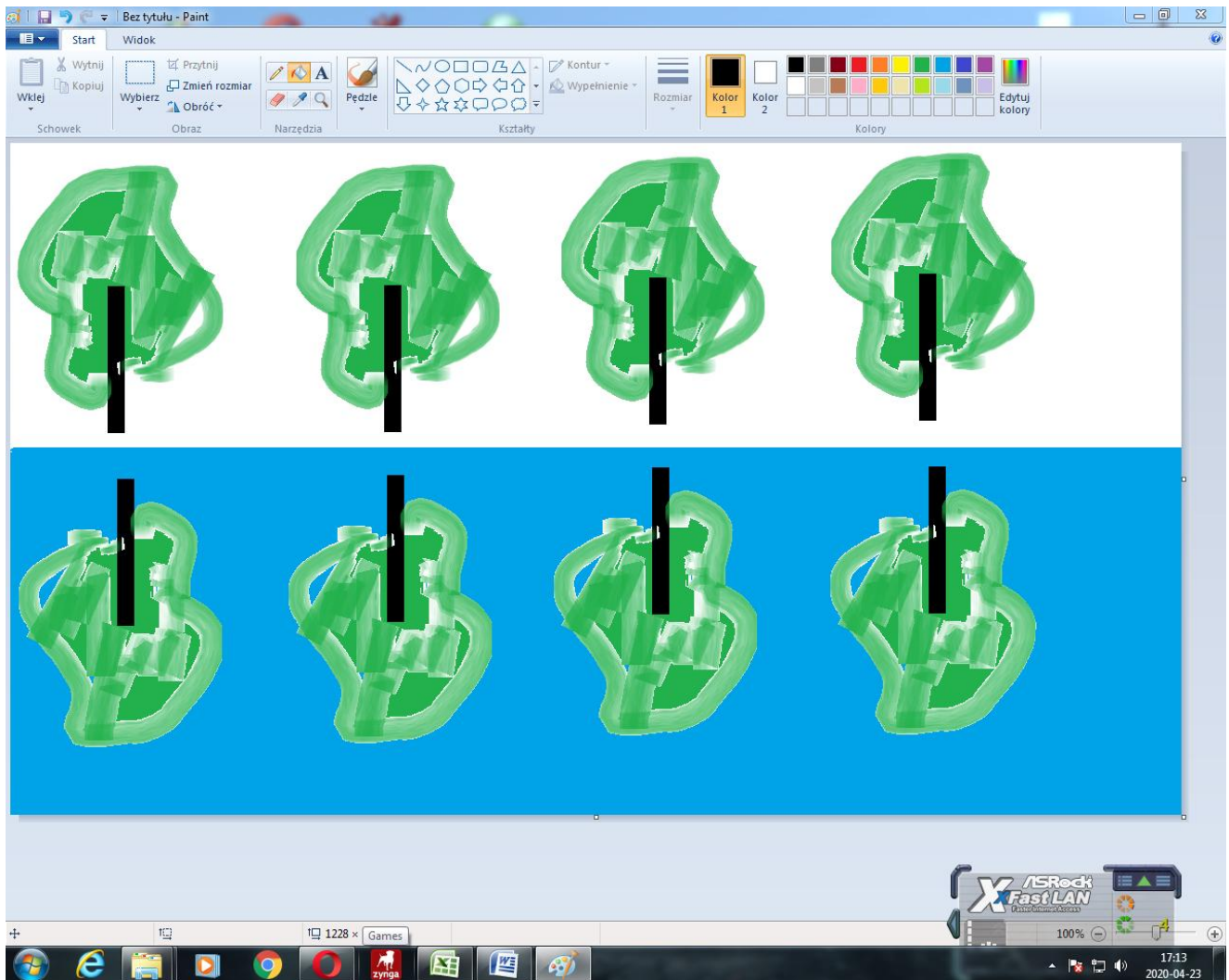


Klasa 2 informatyka

Temat: Odbicie w jeziorze - pracujemy w Paintcie



Narysuj jedno drzewo. Skopiuj je 4 razy. Następnie całość skopiuj ponownie i przenieś na jezioro. Skorzystaj z polecenia WYBIERZ – ZAZNACZ NIEPRZEZROCZYSTE. Następnie obróć w pionie o 180°C. Obróć – Przerzuć w pionie o 180°C.

Rozwiązanie odeślij na adres mailowy: [solaks.darlosu@wp.pl](mailto:solaks.darlosu@wp.pl)